

OPÉRATION ARCHÉO

SCÉNARIO FLASH FACILE 5

Réservé au Gentil organisateur

Ne lisez pas ce scénario si vous êtes un joueur !

Ce scénario clé-en-main vous permet de jouer tout de suite et sans connexion internet. L'un des joueurs devient le Gentil Organisateur (GO) ; son rôle est de faire jouer les autres joueurs. Lorsque les joueurs utilisent des outils dans le jeu, le GO leur indique ce qu'ils trouvent dans les cases. Le résultat change selon l'outil utilisé. Les cases qui ne sont pas indiquées dans le scénario ne contiennent aucun vestige.

Place du GO : Le GO se place face au plateau, à côté de la météo et des objectifs.

Sens des jetons : Certains jetons (murs et fossés) ont un sens. Le scénario indique dans quel sens placer les jetons sur le plateau.

Informations à donner aux joueurs

Selon l'outil utilisé par les joueurs, le GO donne des informations différentes.

↘ Pelle mécanique :

- ✓ Si la case est présente dans le scénario : Jeton gris
- ✓ Si la case est absente du scénario : Jeton marron

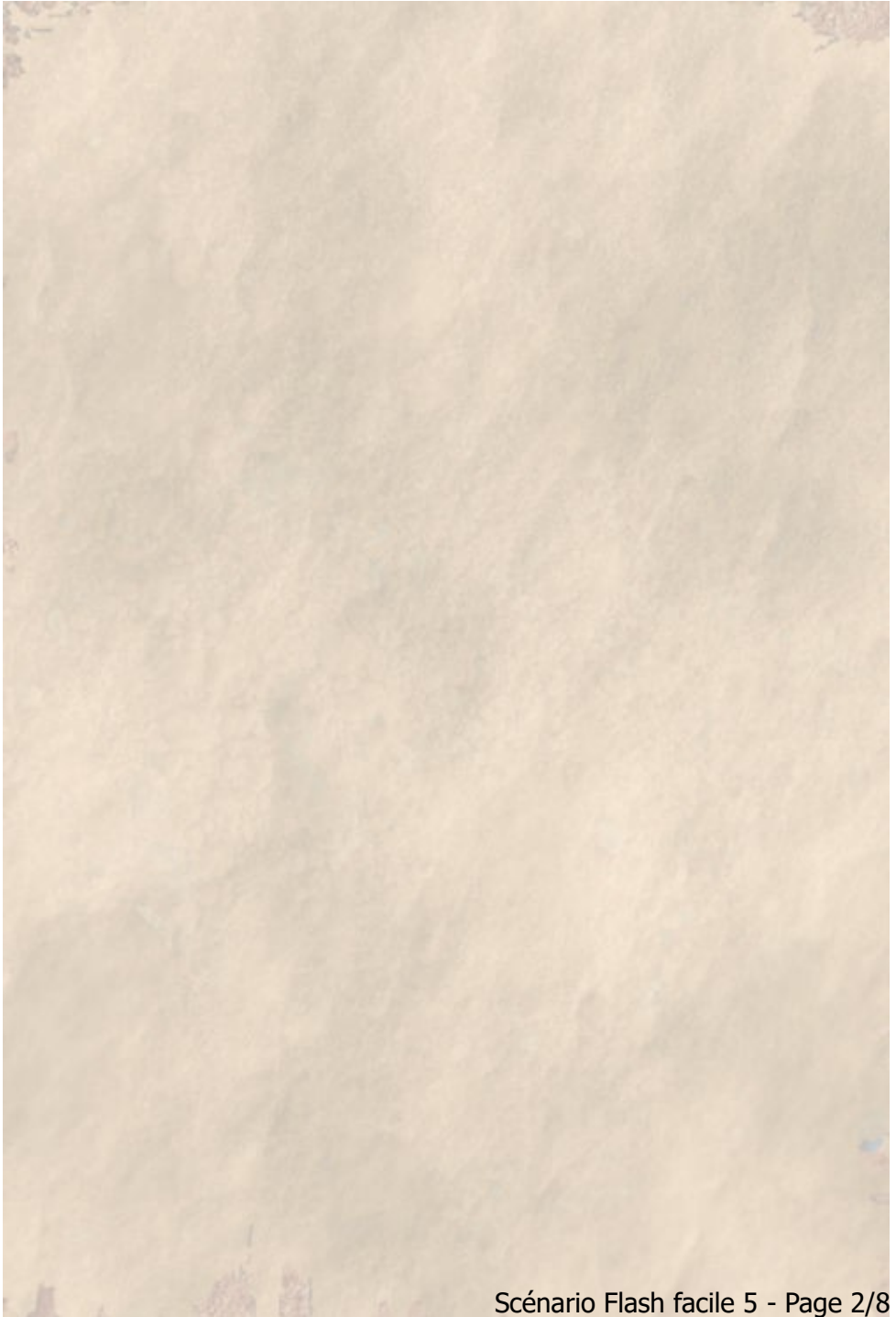
↘ Pioche : Jeton jaune

↘ Truelle : Jeton jaune + 0 à 3 objets (selon résultat du joueur)

























↘ Spatule : Période

- ✓ N = Néolithique ancien
- ✓ F = Âge du F
- ✓ A = Antiquité
- ✓ M = Moyen-âge central
- ✓ X = XXe siècle
- ✓ En difficulté Extrême, certains vestiges peuvent avoir deux périodes : dans ce cas, le GO donne les deux et le joueur choisit.

































Lire les règles du jeu pour plus d'informations



















Site partie droite

Case	Gris	Jau ne	Dat	Objet 1	Objet 2	Objet 3
H13			M	Pichet	Oule (pot)	Cruche
H15			M	Faucille	Clef de serrure	Broche de tisserand
H17			M	Pichet	Clef de serrure	Pichet
H19			M	Pointe de flèche	Faucille	Clef de serrure
J13			M	Clef de serrure	Cruche	Clef de serrure
J15			M	Lampe à suif	Broche de tisserand	Pichet
J17			M	Clef de serrure	Broche de tisserand	Tirelire
J19			M	Tirelire	Faucille	Tirelire
L13			M	Pointe de flèche	Lampe à suif	Lampe à suif
L15			M	Tirelire	Clef de serrure	Cruche
L17			M	Pichet	Pointe de flèche	Faucille
L19			M	Cruche	Oule (pot)	Oule (pot)

Site partie gauche

Case	Gris	Jau ne	Dat	Objet 1	Objet 2	Objet 3
A1			F	Umbo de bouclier	Bracelet	Ecuelle
A2			F	Bracelet	Ceinture	Umbo de bouclier
A3			F	Torque	Ecuelle	Bracelet
A7			F	Ceinture	Pointe et talon de lance	Pointe et talon de lance
B1			F	Epée et fourreau	Umbo de bouclier	Gobelet
B2			F	Gobelet	Epée et fourreau	Vase à piédestal
B3			F	Ceinture	Ecuelle	Ecuelle
B5			F	Ceinture	Pointe et talon de lance	Umbo de bouclier
B7			F	Bracelet	Bracelet	Ecuelle
C1			F	Umbo de bouclier	Umbo de bouclier	Umbo de bouclier
C2			F	Ecuelle	Bracelet	Ecuelle
C3			F	Pointe et talon de lance	Bracelet	Umbo de bouclier
D5			F	Epée et fourreau	Ceinture	Ceinture
D6			F	Ceinture	Epée et fourreau	Umbo de bouclier
D7			F	Pointe et talon de lance	Torque	Pointe et talon de lance
E2			F	Ecuelle	Vase à piédestal	Umbo de bouclier

E5			F	Gobelet	Bracelet	Epée et fourreau
E6			F	Epée et fourreau	Ecuelle	Bracelet
E7			F	Epée et fourreau	Ecuelle	Bracelet
F1			F	Gobelet	Bracelet	Bracelet
F3			F	Torque	Epée et fourreau	Pointe et talon de lance
F5			F	Epée et fourreau	Ceinture	Bracelet
F6			F	Ecuelle	Gobelet	Umbo de bouclier
F7			F	Gobelet	Bracelet	Pointe et talon de lance

RÉSULTAT DE FIN DE PARTIE



Site partie gauche				Site partie droite			
Cimetière				Verger			
Âge du Fer				Moyen-âge			
A1	A7	F1	F7	H13	H19	L13	L19

