

MUSÉE DE VALENCE SCÉNARIO SPÉCIAL FLASH FACILE +

Aides de jeu pour les joueurs

Ce scénario spécial pour le jeu de société **Opération Archéo** vous fera découvrir le patrimoine archéologique de la ville de **Valence** (Drôme). Il a été créé par **Ludiconcept**, en partenariat avec le **Musée de Valence**.

Le Musée de Valence, art et archéologie

Les collections du musée de Valence sont installées dans l'ancien palais épiscopal rénové. Les visiteurs peuvent découvrir un espace de 4 750 m² en 35 salles d'exposition et, depuis la terrasse du Belvédère, un panorama exceptionnel à 360° sur la vallée du Rhône, l'Ardèche et le Vercors.

Avec plus de 1 500 objets, la section Archéologie retrace l'histoire des civilisations ayant occupé la Drôme et la moyenne vallée du Rhône. Le parcours est conçu comme un voyage chronologique inversé, de l'époque médiévale à la préhistoire en passant par l'histoire de la colonie romaine de *Valentia*. Deux rares et magnifiques mosaïques sont exposées dans une salle face à la cathédrale qui offre un large point de vue sur le Rhône.

La section Art propose plusieurs centaines d'œuvres – peintures, dessins, sculptures et arts décoratifs – depuis l'invention du paysage au XVI^e siècle jusqu'au regard des artistes modernes et contemporains. Dans deux salles dédiées, près de 120 œuvres d'Hubert Robert constituent l'une des plus importantes collections consacrées à l'artiste conservées dans un musée.



www.museedevalence.fr

Explications sur les aides de jeu

Ce **scénario spécial** fonctionne différemment d'une partie classique. Les sites et les objectifs sont différents et le scénario nécessite des Aides de jeu.

Les aides de jeu sont utilisées par les joueurs pendant la partie pour les aider à enquêter et à accomplir les objectifs. Imprimez et fournissez ces aides de jeu au groupe au moment de commencer la partie.

Le scénario peut être joué de deux manières :

- 1) avec le **Meneur de jeu virtuel** : www.application.operationarchoe.fr
- 2) avec un **Meneur de jeu** et un Manuel de scénario : www.operationarchoe.fr/scenarios.

Durée : 45 minutes. Jouez en durée Flash sur tout le plateau.

Scénario Facile +. Vous pouvez simplifier en rajoutant des tours.

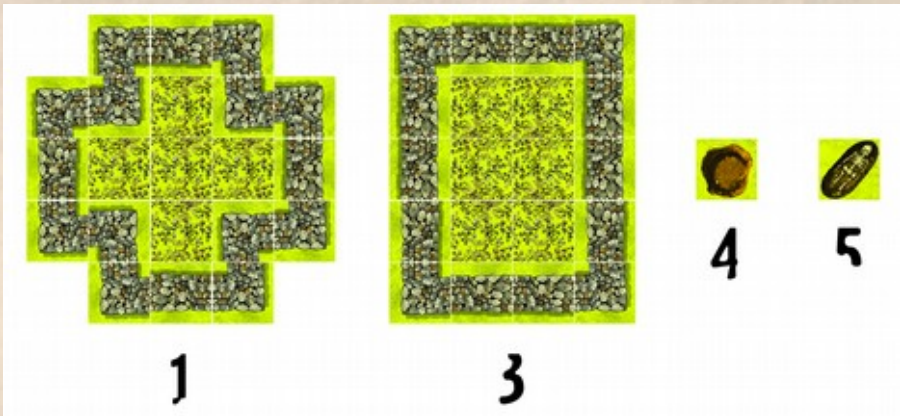
Gagner la partie (objectifs)

1. Délimiter le baptistère de la fin de l'Antiquité
2. Délimiter la résidence épiscopale de la fin de l'Antiquité
3. Délimiter la tour de l'évêque du Moyen-âge central
4. Fouiller et trouver un objet dans une fosse du Moyen-âge central
5. Fouiller et trouver un objet dans une sépulture du Moyen-âge central

Victoire :	Accomplir 3 Objectifs
Victoire totale :	Accomplir 4 Objectifs
Victoire ultime :	Accomplir 5 Objectifs

LISTE DES SITES ARCHÉOLOGIQUES

- 1) **Baptistère** : Bâtiment de plan central souvent en forme de croix dans lequel les chrétiens pratiquent le baptême. Le baptistère de Valence date de la fin de l'Antiquité.
- 2) **Résidence épiscopale** : Grand ensemble de bâtiments religieux constitué de nombreuses pièces, notamment des *balnéaires*. Le Groupe épiscopal de Valence date de la fin de l'Antiquité.
- 3) **Tour de l'évêque** : Bâtiment rectangulaire datant du Moyen-âge central.
- 4) **Fosses-Silos** : Trous creusés dans le sol pour entreposer le grain.
- 5) **Cimetière médiéval** : Lieu où l'on enterre les morts au Moyen-âge. Les sépultures sont placées les unes à côté des autres de manière plus ou moins régulière.



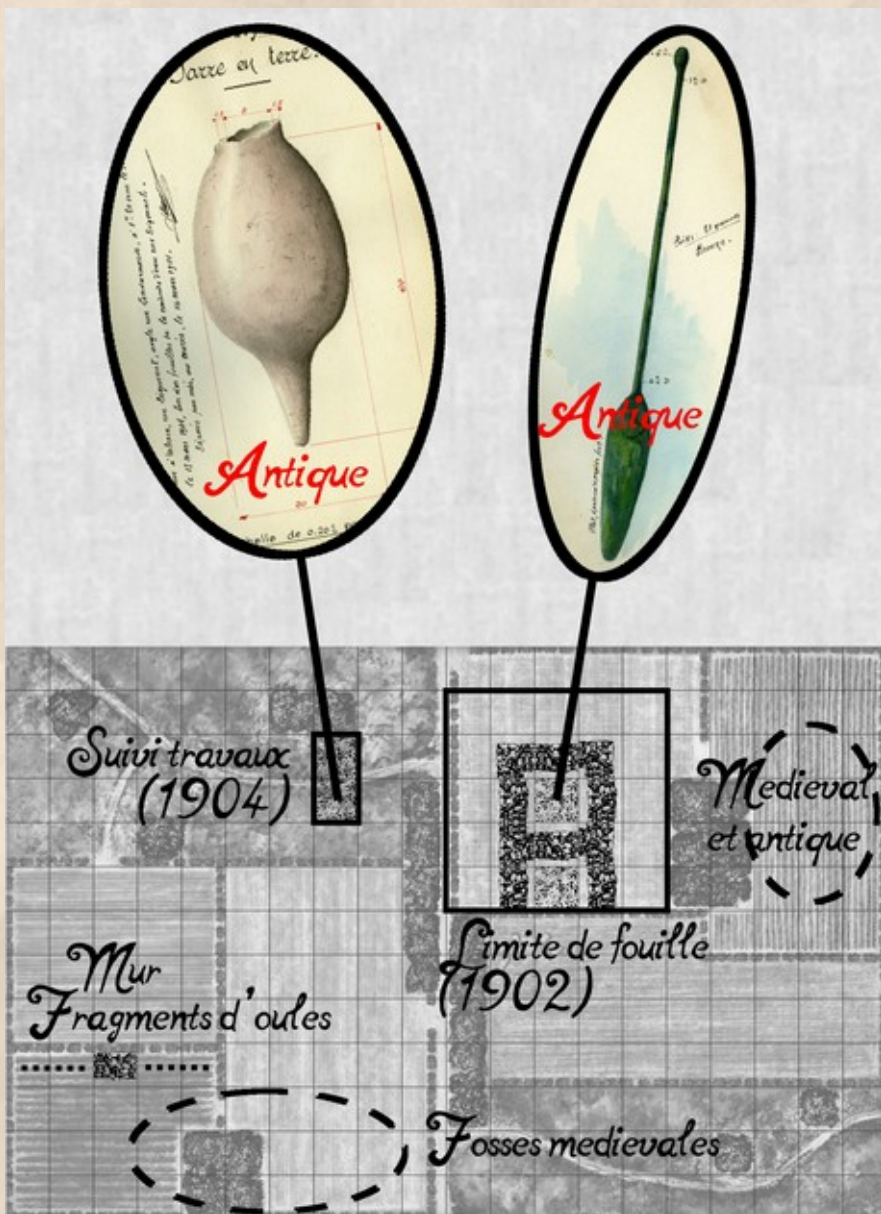
1. Plan du baptistère. 3. Plan de la tour de l'évêque. 4. Fosse-silo du Moyen-âge central. 5. Sépulture du Moyen-âge central.

LEXIQUE

Balnéaires : Bains publics ou privés avec plusieurs piscines froides et chaudes.

Oule : Marmite en céramique du Moyen-âge. On la plaçait directement dans le feu pour cuire les aliments.

CARNET DE FOUILLES DU DÉBUT DU XX^E SIÈCLE



Carnet de fouilles de l'archéologue valentinois Marius Adolphe Villard (début du XX^e siècle).